

## REGOLAMENTO CONCORSO A PREMI MISTO

### Prova a vincere con Be Together – FASE 3

#### 1. SOCIETÀ PROMOTRICE

Be Power S.p.A., con sede in Via Carlo Bo 11, 20143 Milano. P.IVA 09950180969 (di seguito, la “Società Promotrice”)

##### 1.1. SOGGETTO ASSOCIATO

Be Charge s.r.l., con sede in Via Carlo Bo 11, 20143 Milano (MI). P.IVA 09957510960 (di seguito, il “Soggetto Associato”)

##### 1.2. SOGGETTO DELEGATO

Advice Group S.p.A., con sede in via Confienza 10, 10121 Torino. P.IVA. 09322540015.

#### 2. TIPOLOGIA

Concorso a premi misto.

#### 3. PERIODO DI VALIDITÀ

Durata dal 08/07/2024 al 12/01/2025 (di seguito, “Periodo di Validità”)

L’estrazione finale Be Together e le estrazioni “periodiche”, nonché le eventuali estrazioni di recupero relative alle



#### Be Charge Srl

Sede Legale in Milano, via Carlo Bo, 11  
Capitale Sociale deliberato € 500.000,00 i.v.  
Codice Fiscale e Partita IVA 09957510960  
Iscrizione alla C.C.I.A.A. di Milano  
R.E.A. MI - n. 2124183  
Società con socio unico

diverse tipologie di assegnazione tramite Instant Win saranno effettuate entro il 21 febbraio 2025. Le richieste dei premi previsti sulla base della meccanica dell'operazione a premi potranno essere effettuate entro il 26 gennaio 2025.

#### **4. AMBITO TERRITORIALE**

La presente manifestazione a premi sarà valida per il Periodo di Validità sul territorio nazionale italiano e Repubblica di San Marino.

#### **5. SCOPO DEL CONCORSO**

La presente iniziativa ha lo scopo di promuovere i servizi promozionati dalla Società Promotrice e dal Soggetto Associato, promuovere l'utilizzo dell'App gratuita di Be Charge (di seguito, l'"App" o l'"App Be Charge") e le ricariche ai veicoli elettrici presso colonnine di ricarica presenti sul territorio italiano e Repubblica di San Marino. Il presente concorso fa parte dell'iniziativa di loyalty della Società Promotrice e del Soggetto Associato, denominata "Be Together".

#### **6. DESTINATARI**

Tutte le persone giuridiche e le persone fisiche maggiorenni che:

- abbiano scaricato l'App Be Charge;
- abbiano creato o creino un profilo registrandosi almeno con nome, cognome, indirizzo e-mail e numero di telefono;
- abbiano selezionato, in fase di registrazione all'App, l'Italia come "Paese di Ricarica", voce che indica in che paese i Destinatari desiderano effettuare le ricariche. L'effettiva partecipazione si avrà dal momento in cui l'utente effettui la selezione dell'Italia quale "Paese di ricarica" e le eventuali azioni effettuate prima di tale momento non avranno rilievo ai fini della partecipazione alla presente iniziativa. La selezione del "Paese di Ricarica" può essere variata in qualsiasi momento dai Destinatari accedendo nell'apposita sezione dell'App, ma si precisa che l'eventuale modifica successiva all'adesione impedirà al Destinatario di visualizzare comunicazioni relative al concorso.
- aderiscano all'iniziativa Be Together.

I destinatari vengono identificati attraverso il proprio codice identificativo Be Charge assegnato in automatico al momento della registrazione all'App.

Sono esclusi dalla partecipazione:

- tutti coloro che scarichino l'App Be Charge sul proprio device senza effettuare la registrazione (cosiddetti utenti "Guest");
- tutti coloro che, pur effettuando la registrazione inseriscono un "Paese di ricarica" diverso dall'Italia.

## 7. MODALITÀ DI PARTECIPAZIONE

Per partecipare alla presente manifestazione a premio, disponibile esclusivamente durante il Periodo di Validità come al punto 3 del presente regolamento, i Destinatari devono essere registrati o registrarsi all'App Be Charge e aderire all'iniziativa Be Together, prendendo visione dei termini e condizioni dell'iniziativa (il "Manifesto"), dell'informativa per il trattamento dei dati personali e del presente regolamento.

L'App Be Charge risulta essere totalmente gratuita, scaricabile sul proprio device dai rispettivi store ed è utilizzabile senza alcun costo aggiuntivo oltre al normale costo di traffico web concordato con il personale fornitore del servizio.

Lo sviluppo applicativo garantisce la compatibilità per le seguenti piattaforme/linguaggi:

- Apple iOS 13
- Google Android 6

Si precisa che la partecipazione tramite App può avvenire solo in presenza di una connessione internet attiva, condizione necessaria per fruire correttamente di tutti i contenuti. Una volta installata l'applicazione, i partecipanti dovranno aprirla e navigare i contenuti.

Si precisa che:

- Apple Inc. ("Apple") non è uno sponsor della "Società Promotrice" e non è firmataria del servizio o sponsor di alcun vantaggio in palio;
- Google Inc. ("Google") non è uno sponsor della "Società Promotrice", e non è firmataria del servizio o sponsor di alcun vantaggio in palio.

Inoltre, il download finalizzato all'installazione dell'App avviene mediante piattaforme digitali (Store/Market – da Google Play per Android e da App Store) i cui rispettivi proprietari non saranno coinvolti, in alcun modo, nell'organizzazione e gestione dell'iniziativa ma esclusivamente nella messa a disposizione dei suddetti sistemi di download. Tali piattaforme digitali sono infatti soltanto il mero tramite tecnologico per il download che, una volta effettuato, rende l'App residente sull'apparato dell'utente.

È responsabilità del Destinatario verificare l'adeguatezza dei sistemi informatici e della connessione internet utilizzati per la partecipazione.

La partecipazione e l'ottenimento di eventuali premi è totalmente subordinata alla verifica delle condizioni minime richieste nel presente regolamento, in particolare devono essere rispettate le previsioni riportate all'interno dei singoli paragrafi. La Società Promotrice e il Soggetto Associato si riservano di effettuare le verifiche che reputa opportune ogni qualvolta lo consideri necessario.

La presente manifestazione presenta diverse modalità di gioco:

- a) modalità Operazione a premio - paragrafo 8 del presente regolamento
- b) modalità concorsuale - che si articola in:
  - tre meccaniche di gioco Instant Win
    - Instant Win WELCOME TOGETHER – paragrafo 9.1.1
    - Instant Win CATCH THE FLASH – paragrafo 9.2
    - Instant Win EXPERIENCE ROOM – paragrafo 10.3
  - un'estrazione finale - paragrafo 9.1.2;
  - tre estrazioni periodiche – paragrafo 9.2.

## 8. OPERAZIONE A PREMIO

Tutti i Destinatari possono partecipare a questa fase di gioco.

Sono previste diverse azioni (“Azioni”) che permettono l'ottenimento di punti che potranno essere convertiti in premi. Inoltre, potrebbero essere previste periodicamente altre Azioni a supporto dell'iniziativa, secondo quanto specificato al paragrafo 14 del presente regolamento, previa comunicazione ai Destinatari nel rispetto delle formalità previste dal D.P.R. 430/2001.

Il completamento delle azioni e l'accumulo dei punti potranno avvenire fino al 12/01/2025. Al completamento delle Azioni, i punti previsti dal presente regolamento vengono messi a disposizione del Destinatario, eventualmente a seguito di verifiche poste in essere dalla Promotrice. Il lasso di tempo necessario per il completamento delle eventuali verifiche sullo svolgimento dell'azione è a totale discrezione della Promotrice e non potrà in nessun caso essere oggetto di contestazione. Si assicura che l'accredito dei punti sarà fatto comunque nei tempi utili per il corretto utilizzo degli stessi.

Nella sezione “saldo punti e storico” l'utente può verificare lo stato delle Azioni compiute.

## 8.1 TIPOLOGIE DI PUNTI DISPONIBILI

Sono a disposizione 2 tipologie di punti: **POWER COIN** ed **ENERGY STAR**. La dicitura generica “Punti” verrà utilizzata nel presente documento per indicare entrambe le tipologie previste.

✓ **POWER COIN** - sono punti convertibili in premi da redimere su apposito catalogo. A seguito della richiesta di un premio verranno aggiornati i Power Coin a disposizione del Destinatario con sottrazione di quelli spesi per riscattare il premio. Una volta effettuata la scelta del premio, non è più possibile variare la tipologia di premio scelto o annullare la richiesta e riottenere i Power Coin scalati per essa.

✓ **ENERGY STAR** - sono punti non convertibili in premialità. Misurano il grado di coinvolgimento dell’utente, i traguardi raggiunti e permettono accedere alla estrazione periodica (per dettagli si rimanda al paragrafo 9.2 del presente regolamento).

Le Azioni a disposizione per l’ottenimento di Punti potranno essere periodicamente aggiornate ed integrate durante lo svolgimento della presente manifestazione a premio, previa opportuna comunicazione ai Destinatari nel rispetto delle formalità previste dal D.P.R. 430/2001.

I punti Power Coin accumulati permettono di richiedere uno o più premi a scelta tra quelli a disposizione all’interno di apposito catalogo consultabile nell’apposita sezione dell’App. A seguito di una richiesta premio, il saldo dei Power Coin verrà aggiornato. Se un Destinatario effettua una richiesta premio a catalogo, questa non potrà successivamente essere annullata e i punti corrispondenti non potranno essere riaccreditati.

Sarà possibile effettuare le richieste dei premi inseriti nel nuovo catalogo a partire dal 15 luglio 2024.

## 8.2 AZIONI

Si riportano di seguito le Azioni il cui completamento dà diritto al riconoscimento di Punti. Per una visione complessiva del trattamento premiale riconosciuto ai Destinatari a fronte del completamento delle singole Azioni si rinvia alla tabella depositata *sub* Allegato 1 al presente regolamento.

## SURVEY

Nel corso del Periodo di Validità, verranno pubblicate in App delle survey a cui i Destinatari potranno decidere di partecipare. Ogni destinatario che completa la survey fino alla visualizzazione dell’apposito messaggio ottiene:

100 Power Coin

e

## 10 Energy Star

Se l'attività di risposta alla survey non viene portata a termine in un'unica sessione, è possibile portarla a termine in un secondo momento, entro i limiti temporali di validità di ogni singola survey, specificati in App.

### **CONDIVISIONE ATTRAVERSO I SOCIAL NETWORK DI BADGE<sup>1</sup> O PREMI RISCATTATI**

A valle del completamento di un'Azione con conseguente ottenimento del badge corrispondente o a seguito del riscatto di un premio mediante l'utilizzo di Power Coin, il Cliente potrà condividere (sui social a disposizione in App) il badge o il premio ottenuto. A fronte di tale Azione, il Destinatario otterrà:

per la condivisione del badge:

5 Energy Star

per la condivisione del premio riscattato:

10 Energy Star

Le Energy Star previste vengono riconosciute 1 volta per singolo Badge o premio, indipendentemente dal numero di condivisioni effettuate.

### **ACCESSO A PLAYLIST**

All'interno dell'App, verranno messi a disposizione alcuni link relativi a playlist musicali. A valle della fruizione delle stesse, cliccando sul link a disposizione, verrà riconosciuta al destinatario

1 Energy Star

Si precisa che l'Energy Star prevista sarà riconosciuta una sola volta per singola playlist e che pertanto eventuali fruizioni successive alla prima, della stessa playlist, non consentiranno il riconoscimento di ulteriori vantaggi.

### **LETTURA CONTENUTI E PARTECIPAZIONE AI QUIZ**

Saranno messi a disposizione contenuti liberamente fruibili e contenuti specifici presenti solo all'interno dell'Experience Room, che permetteranno l'ottenimento di punti di tipologia differente.

---

<sup>1</sup> Si tratta di medaglie virtuali che danno atto del completamento di un'azione da parte dell'utente. I badge non sono convertibili in premialità.

I contenuti liberamente fruibili saranno disponibili e consultabili dal momento della pubblicazione a partire dal 08/07/2024 al 12/01/2025 e quelli presenti all'interno dell'Experience Room saranno fruibili solo durante il periodo di apertura della propria Experience Room, come precisato al paragrafo 10 del presente regolamento.

### LETTURA CONTENUTI

Con scadenza bimestrale saranno pubblicati in App contenuti di diverso tipo, che, se fruiti, garantiranno il riconoscimento di:

per i contenuti di libera fruizione

1 Energy Star

per i contenuti disponibili all'interno della EXPERIENCE ROOM

10 Power Coin

e

1 Energy Star

I Punti previsti verranno accreditati una sola volta per singolo contenuto fruito e pertanto eventuali fruizioni successive alla prima del medesimo contenuto non consentiranno il riconoscimento di altri tipi di vantaggio.

### **MISSIONE LETTORE**

I Destinatari che completano la lettura di 10 articoli ottengono l'accredito di ulteriori 10 Energy Star. Questa missione è possibile svolgerla 1 sola volta entro la fine del concorso ed eventuali completamenti della missione successivi al primo non portano all'ottenimento di alcun altro accredito punti o altra tipologia di ricompensa.

**ACCESSO AI QUIZ** - A seguito del completamento della lettura dei contenuti, il Destinatario avrà accesso alla sezione dei quiz e potrà svolgere quelli messi a disposizione in App. A fronte di tale Azione ulteriore, verranno riconosciuti al Destinatario:

a) in caso di partecipazione al quiz

per i contenuti di libera fruizione

1 Energy Star

e

per i contenuti disponibili all'interno della EXPERIENCE ROOM

1 Energy Star

+

5 Power Coin

b) in caso di risposta esatta al quiz

per i contenuti di libera fruizione

2 Energy Star

e

per i contenuti disponibili all'interno della EXPERIENCE ROOM

2 Energy Star

+

5 Power Coin

I punti previsti verranno riconosciuti una sola volta per ciascun quiz portato a termine.

### MISSIONE QUIZ

I Destinatari che portano a termine 10 quiz, indipendentemente dalla risposta data, ottengono l'accredito di ulteriori 10 Energy Star. Questa missione è possibile svolgerla 1 sola volta entro la fine del concorso, eventuali completamenti della missione successivi al primo non portano all'ottenimento di alcun altro accredito punti o altra tipologia di ricompensa.

### RICARICA DEL PROPRIO VEICOLO ELETTRICO CON TARIFFA A CONSUMO

Ove, nel corso del Periodo di Validità, il Destinatario effettui tramite l'App una ricarica del veicolo elettrico, **per un minimo di 10 kWh**, presso una delle colonnine disponibili sul territorio italiano o della Repubblica di San Marino scegliendo la tariffa a consumo, verranno riconosciuti:

Se la ricarica è effettuata attraverso le colonnine Be Charge, società di Plenitude

60 Power Coin per ogni kWh ricaricato

(minimo 600 Power Coin ottenuti)



Se la ricarica è effettuata attraverso colonnine di altri operatori

30 Power Coin per ogni kWh ricaricato  
(minimo 300 Power Coin ottenuti)

### MISSIONI RICARICA A CONSUMO

Durante il periodo di validità del concorso sono previste **tre missioni**.

Per ciascuna di queste missioni è necessario effettuare un minimo di ricariche con le seguenti caratteristiche:

- di almeno 10 kWh
- presso una delle colonnine disponibili sul territorio italiano o della Repubblica di San Marino.

Ciascuna missione può essere svolta 1 sola volta per ogni periodo previsto come di seguito riportato:

MISSIONE	PERIODO	RICARICHE DA EFFETTUARE (come da specifiche sopra riportate)	ASSEGNAZIONE POWER COIN AL COMPLETAMENTO
1	tra il 15 luglio e il 31 luglio 2024	3 ricariche da almeno 10 kWh ciascuna	1500 Power Coin
2	tra il 19 agosto e il 31 agosto 2024	3 ricariche da almeno 10 kWh ciascuna	1500 Power Coin
3	tra il 11 novembre e il 24 novembre 2024	2 ricariche da almeno 10 kWh ciascuna	1000 Power Coin

### ACQUISTO DI UN CARTA PREPAGATA

Nel caso in cui il Destinatario acquisti tra l'08 luglio 2024 e il 12 gennaio 2025 e dunque durante il Periodo di Validità del presente concorso, una carta prepagata tra quelle disponibili sull'App Be Charge, (si veda la pagina dedicata per ulteriori dettagli [www.bec.energy/tariffe/](http://www.bec.energy/tariffe/)), allo stesso verrà riconosciuto un determinato quantitativo di Power Coin variabile a seconda della tipologia di carta prepagata prescelta. Più in dettaglio:

1. in caso di acquisto di "BE CARD 50"  
100 Power Coin
2. in caso di acquisto di "BE CARD 100"  
200 Power Coin
3. in caso di acquisto di "BE CARD 150"  
300 Power Coin

### **MISSIONE ACQUISTA CARTA PREPAGATA**

Coloro che acquistano 2 carte prepagate nel periodo di validità del concorso come da specifiche sopra riportate, ottengono l'accredito di ulteriori 500 Power Coin. È possibile svolgere questa missione 1 sola volta per tutta la durata del concorso. Eventuali completamenti della missione successivi al primo non comportano alcun ulteriore accredito punti o altra tipologia di ricompensa.

### **AGGIUNGI VEICOLO IN APP**

Ove nel corso del Periodo di Validità il Destinatario effettui la registrazione del veicolo elettrico in App, allo stesso verranno riconosciuti

50 Power Coin

e

10 Energy Star

Ai fini dell'attribuzione dei Punti sopra riportati, la presente Azione verrà ritenuta rilevante solo se effettuata successivamente all'adesione alla presente manifestazione a premio.

Si precisa inoltre che i Punti previsti verranno attribuiti solo la prima volta che si effettui, durante il Periodo di Validità, la registrazione di un veicolo in App.

### **SALVATAGGIO DELLE COLONNINE PREFERITE IN APP**

Ove nel corso del Periodo di Validità il Destinatario effettui il salvataggio in App delle colonnine preferite, allo stesso verranno riconosciuti

5 Power Coin

e

5 Energy Star

per ogni colonnina salvata e per massimo di 5 colonnine diverse salvate per la prima volta in App e successivamente l'avvio della presente iniziativa.

Ai fini dell'attribuzione dei Punti sopra riportati, la presente Azione verrà ritenuta rilevante solo se effettuata successivamente all'adesione alla presente manifestazione a premio.

### **REGISTRAZIONE DI UN METODO DI PAGAMENTO**

Questa azione viene riconosciuta come valevole solo per il primo metodo di pagamento inserito nel corso del Periodo di Validità, tra il 08 luglio 2024 e il 12 gennaio 2025, del presente concorso.

Tale azione consentirà il riconoscimento di

150 Power Coin

## PARTECIPAZIONE AD UNA SFIDA

Ogni Destinatario che prende parte ad una sfida, come sfidante e/o come sfidato ha opportunità di guadagnare punti come riportato in Tabella C al paragrafo 10 del presente regolamento.

## MISSIONI GIOCA&RICARICA A TEMPO

Il completamento delle missioni “Gioca & Ricarica a tempo” attivate durante il Periodo di Validità, del presente concorso, consente di ottenere 1000 Power Coin ciascuna, nel rispetto delle seguenti condizioni:

- ciascuna missione consente di ottenere 1000 Power Coin una sola volta;
- possono essere completate massimo 5 missioni nel corso del Periodo di Validità e, dunque, al completamento di tali missioni è possibile ottenere fino ad un massimo di 5000 Power Coin totali;
- ogni missione ha un Periodo di Svolgimento predeterminato e deve essere completata entro la fine di tale termine, che sarà ben individuabile;

Ciascuna missione si compone di **DUE AZIONI (GIOCO e RICARICA)** che devono essere completate entro il Periodo di Svolgimento della stessa, e nell'ordine esatto che si precisa di seguito:

### - AZIONE 1 - GIOCO

Completare il gioco messo a disposizione in App durante periodo indicato (si veda la sezione “Gioco” sotto per ulteriori dettagli)

### - AZIONE 2 - RICARICA

Effettuare n° 2 ricariche tramite l'App. Tali ricariche dovranno essere:

- di almeno 10 kWh ciascuna
- realizzate presso una delle colonnine disponibili sul territorio italiano o della Repubblica di San Marino, (si veda la sezione “Ricarica” sotto per ulteriori dettagli)

Nel caso in cui le azioni non dovessero essere svolte nell'ordine indicato oppure non venissero entrambe completate nel Periodo di Svolgimento previsto per ciascuna missione, il Destinatario non potrà ottenere alcun Power Coin. A titolo esemplificativo ma non esaustivo, se nel periodo 1 si completa l'azione gioco, ma le azioni di ricarica vengono effettuate successivamente al 18 agosto 2024 (termine del periodo 1 previsto per lo svolgimento delle azioni), il partecipante non ottiene alcuna remunerazione.

Tabella missioni Gioca&Ricarica

PERIODO	GIOCO A DISPOSIZIONE	PERIODO SVOLGIMENTO delle 2 AZIONI
1	Gioca e Ricarica 🎁 Summer Ed.	Dal 05 agosto al 18 agosto 2024
2	Gioca e Ricarica 🎒 Back to School Ed.	Dal 06 settembre al 19 settembre 2024
3	Gioca e Ricarica 🎃 Halloween Ed.	Dal 21 ottobre al 03 novembre 2024
4	Gioca e Ricarica ❤️ Black Friday Ed.	Dal 25 novembre al 08 dicembre 2024
5	Gioca e Ricarica 🎄 Natale Ed.	Dal 23 dicembre al 05 gennaio 2025

### GIOCO

Il Gioco che avrà natura di quiz visivo (multilingua), ovvero verrà sottoposta all'utente un'immagine associata ad una domanda e verranno fornite una serie di immagini come risposte possibili. Ogni gioco prevede un solo quesito.

Il gioco è considerato correttamente **"Completato"**, e quindi valido ai fini della presente dinamica, solo quando l'utente fornisce la risposta corretta e il Destinatario riceverà il messaggio che conferma l'avvenuto completamento del Gioco e il dettaglio relativo alla richiesta di completamento delle azioni di ricarica nello stesso periodo, per ottenere la premialità prevista.

Il Destinatario potrà provare a completare ogni Gioco anche con più tentativi, a condizione che tali tentativi siano effettuati entro il Periodo di Svolgimento previsto per ciascun Gioco.

### RICARICHE

Affinché l'azione possa considerarsi validamente completata, è necessario che:

- le ricariche effettuate siano 2;
- entrambe le ricariche siano effettuate solo dopo il completamento del Gioco;
- entrambe le ricariche siano effettuate prima del termine del Periodo di Svolgimento della singola missione per cui si è completato correttamente il gioco;
- la prima ricarica utile sia effettuata solo dopo aver preso visione del messaggio di completamento del gioco;
- entrambe le ricariche siano effettuate tramite APP;
- siano effettuate su colonnine presenti sul territorio nazionale e Repubblica di San Marino
- ciascuna ricarica comporti un'erogazione minima pari ad almeno 10 kWh;
- il pagamento di ciascuna ricarica sia andato a buon fine.
- entrambe le ricariche NON devono essere effettuate da profili associati;

Eventuali ricariche che non rispettino le suddette caratteristiche non saranno considerate valide, per l'ottenimento di quanto previsto nella "Missione Gioca & Ricarica a tempo"

## **EVENTI BE CHARGE E DEL SUO NETWORK**

Nel corso del Periodo di Validità del concorso, dando opportuna comunicazione ai Destinatari, verranno attivati eventi sul territorio italiano o su piattaforme virtuali, organizzati da Be Charge o dal suo network. È possibile consultare l'elenco aggiornato degli eventi nell'apposita sezione dedicata in App all'interno dell'area Be Together.

I Destinatari che parteciperanno ad un evento troveranno un QR code che, se scansionato mediante l'utilizzo della fotocamera del proprio device, permetterà l'ottenimento di

100 Energy Star

Per l'ottenimento di quanto previsto è necessario che il Destinatario abbia l'App aggiornata. Per ogni evento è possibile l'ottenimento delle Energy Star previste una sola volta. Eventuali successive scansioni dello stesso QR code non permetteranno l'ottenimento di alcuna altra forma di ricompensa.

## **MISSIONE**

Oltre alla dinamica di assegnazione punti sopra riportata, alla prima partecipazione ad un evento e alla conseguente prima scansione corretta di un QR code, il Destinatario otterrà ulteriori 100 Energy Star. L'assegnazione delle Energy Star previste per il completamento della missione avverrà solo alla prima partecipazione, in ogni caso una sola volta nel corso del periodo di validità.

## **PARTECIPAZIONE ALL'INSTANT WIN CATCH THE FLASH**

La partecipazione alla presente assegnazione premio è valida a condizione che il Destinatario:

- trovi l'oggetto grafico "Flash" nascosto all'interno dell'app
- clicchi sull'oggetto grafico
- attivi la partecipazione all'Instant Win nei termini indicati sotto al paragrafo 9.2 del presente regolamento

## **MISSIONE**

La prima partecipazione valida, indipendentemente dall'esito della giocata Instant Win Catch the Flash, permette l'ottenimento di

50 Energy Star

Sarà possibile ottenere le Energy Star corrispondenti alla missione, solo 1 volta, anche nel caso in cui l'azione venisse svolta correttamente in tutti e 5 i periodi a disposizione.

## PARTECIPAZIONE ALL'INSTANT WIN EXPERIENCE ROOM

Affinché il Destinatario possa accedere alla propria Experience Room, è necessario completare le ricariche nelle modalità precisate al paragrafo dedicato: paragrafo 10 del presente regolamento.

### MISSIONE

I Destinatari che partecipano validamente ad almeno 4 Instant Win, indipendentemente se con esito vincente o meno, ottiene l'accredito di

5 Energy Star

Questa missione è possibile svolgerla 1 sola volta in tutta la durata del concorso, eventuali completamenti della missione successivi al primo non portano all'ottenimento di alcun altro accredito punti o altra tipologia di ricompensa.

## 9. CONCORSI A PREMIO

Il Destinatario ha a disposizione diverse modalità di assegnazione premio con modalità concorsuale:

✓ **INSTANT WIN** - Questa modalità di gioco permette la determinazione del vincitore con modalità randomica basata sulla casualità. L'attività richiesta al Destinatario si limita pertanto all'avvio della procedura di partecipazione. L'assegnazione dei premi è gestita da un software appositamente realizzato che prevede l'assegnazione casuale dei premi.

In relazione a possibili malfunzionamenti della rete o ad altre problematiche che potessero non gestire correttamente l'associazione tra esito della giocata e visualizzazione a video, si precisa che ai fini dell'individuazione dei vincitori faranno comunque fede unicamente i dati ricavabili dal report del sistema di assegnazione/estrazione.

✓ **ESTRAZIONE** – verranno preparati database appositi in cui saranno inseriti gli utenti meritevoli per le diverse tipologie di estrazione e, attraverso apposito software e alla presenza di un notaio, verranno effettuate le varie estrazioni previste.

Si precisa che tutti i premi in palio nella sezione concorsuale verranno inviati tramite e-mail all'indirizzo inserito in fase di registrazione all'App. Per tutti i dettagli relativi ai premi si rimanda all'apposito paragrafo 11 del presente regolamento. La Società Promotrice e il Soggetto Associato non si assumono la responsabilità per eventuali errori nella comunicazione dell'indirizzo e-mail da parte del Destinatario.

Si dichiara che, per tutte le meccaniche sopra descritte, verrà utilizzato apposito software per il quale si è provveduto al deposito di regolare certificazione, come di seguito illustrato.

## **SOFTWARE DI GESTIONE**

L'assegnazione dei premi concorsuali è totalmente casuale e randomica e avverrà mediante software con certificazione di non manomissibilità e di non modificabilità, come da dichiarazione sostitutiva di atto notorio rilasciata dal responsabile tecnico incaricato della realizzazione del software, a tutela della parità di trattamento tra i Destinatari e della fede pubblica, che sarà allegata alla documentazione di avvio della manifestazione trasmessa al Ministero dello Sviluppo Economico.

Il programma informatico certificato assicura

- le specifiche del programma di estrazione casuale dei vincitori - che gestisce l'assegnazione dei premi - basato sull'individuazione casuale di singoli momenti (rappresentati da giorno, ora, minuto, secondo) ai quali viene associata e dichiarata come vincente la prima partecipazione valida giocata, nel momento stesso o nel periodo immediatamente successivo;
- l'adozione degli accorgimenti ritenuti sufficienti ad impedire la possibilità di interventi esterni da parte di soggetti terzi per modificare il software e determinare le vincite, con riferimento all'esigenza di tutela della fede pubblica;
- la corretta formazione del database in relazione alle norme di partecipazione previste dal Regolamento;
- le specifiche del programma di estrazione casuale.

Le estrazioni saranno effettuate alla presenza di un Notaio o del Responsabile della Tutela dei Consumatori presso la Camera di Commercio o di un suo delegato.

Il sito di gestione del concorso, il software ed il database di raccolta dei dati dei Destinatari sono allocati su server ubicato in territorio italiano.

## **9.1 CONCORSO A PREMIO “WELCOME TOGETHER”**

Il presente concorso a premio denominato “Welcome Together” prevede l'attribuzione, con modalità randomiche, di premi a fronte della prima adesione, da parte dei Destinatari all'iniziativa di loyalty della Società Promotrice e del Soggetto Associato, denominata “Be Together”. Si precisa pertanto che la partecipazione al concorso “Welcome Together” è riservata ai soli Destinatari di seguito specificati:

- nuovi sottoscrittori dell'iniziativa Manifesto o, comunque, ad utenti che non abbiano già espresso la volontà di aderire o meno alla riscossione delle opportunità di benvenuto.

- a tutti gli utenti che visualizzeranno l'area invitati con criteri di omogeneità.

(di seguito, congiuntamente, “Destinatari Welcome Together”)

### 9.1.1. INSTANT WIN “WELCOME TOGETHER”

Ai fini della partecipazione all'Instant Win, dopo aver effettuato il primo accesso all'App a seguito dell'adesione alla presente manifestazione a premio ai sensi di quanto descritto *sub* par. 7 del Regolamento, i Destinatari Welcome Together visualizzeranno automaticamente una schermata riguardante il concorso Instant Win, nell'ambito della quale potranno scegliere di partecipare tramite un click su pulsante “partecipa”.

Sarà consentita una sola partecipazione all'Instant Win Welcome Together, pertanto, qualora il Destinatario non desiderasse giocare ed esprimesse la sua scelta tramite un click sul pulsante “Non partecipare”, perderà definitivamente il diritto a partecipare all'Instant Win. Coloro che non effettuano alcuna scelta al momento del primo accesso in App potranno decidere in seguito se partecipare o meno con le medesime modalità sopra descritte.

I Destinatari Welcome Together che hanno scelto di partecipare all'Instant Win Welcome Together cliccando sul pulsante “Partecipa” verranno avvisati dell'eventuale vincita del premio direttamente a video in App pochi istanti dopo l'avvio della giocata.

Il premio dovrà essere attivato dal vincitore inserendo il codice univoco ricevuto via e-mail su app Be Charge. Per fare ciò sarà necessario accedere all'app con le proprie credenziali, compilare metodo di pagamento e profilo di fatturazione, e inserire il codice nella sezione "Profilo" > "Coupon e promo" > "Scopri tutte".

### PREMI IN PALIO

È prevista l'assegnazione di 154 premi, per l'intera durata del concorso, consistenti in

n° 1 BUONO SCONTO BE CHARGE del valore di 5 €  
utilizzabile a fronte di una ricarica da almeno 8 €

Il buono sconto dovrà essere utilizzato entro e non oltre il 31/08/2025.

Si precisa che ciascun Destinatario Welcome Together potrà aggiudicarsi 1 solo premio di questa tipologia nel corso del Periodo di Validità; pertanto, coloro che si sono aggiudicati un premio non potranno prendere parte alla eventuale estrazione a recupero finale. Per premi eventualmente non assegnati si rimanda al par. 14 del presente regolamento.



### **9.1.2 ESTRAZIONE FINALE CONCORSO A PREMIO “WELCOME TOGETHER”**

I Destinatari Welcome Together che abbiano partecipato validamente all’Instant Win attenendosi a quanto sopra descritto e che non siano risultati vincitori parteciperanno di diritto all’Estrazione finale.

Il Promotore entro la data del 21 febbraio 2025 produrrà – su supporto digitale - una lista contenente l’elenco di tutti i Destinatari che abbiano partecipato all’Instant Win senza risultare vincitori.

Da tale lista, alla presenza di un notaio o di un funzionario della camera di commercio preposto alla tutela della fede pubblica, verranno estratti tramite utilizzo del software di gestione del concorso:

n. 15 vincitori che si aggiudicano

n° 1 BUONO SCONTO BE CHARGE del valore di 5 €  
utilizzabile a fronte di una ricarica da almeno 8 €

Il buono sconto dovrà essere utilizzato entro e non oltre il 31/08/2025.

Il premio dovrà essere attivato dal vincitore inserendo il codice univoco ricevuto via e-mail su app Be Charge. Per fare ciò sarà necessario accedere all'app con le proprie credenziali, compilare metodo di pagamento e profilo di fatturazione, e inserire il codice nella sezione "Profilo" > "Coupon e promo" > "Scopri tutte".

Saranno inoltre estratti:

n. 45 vincitori di riserva che subentreranno nel caso in cui i vincitori non fossero rintracciabili o la cui partecipazione risultasse irregolare.

I Premi non attribuiti ai vincitori saranno assegnati ai vincitori di riserva seguendo l’ordine di estrazione degli stessi.

## **9.2 INSTANT WIN CATCH THE FLASH**

Durante il Periodo di Validità del concorso, dando opportuna comunicazione ai Destinatari verranno messe a disposizione delle attività da svolgere in periodi di partecipazione specifici, per tentare di ottenere premi INSTANT WIN CATCH THE FLASH.

Per ogni Periodo di Partecipazione previsto il destinatario deve “trovare” un oggetto grafico, e al suo ritrovamento dovrà cliccare sullo stesso: gli verrà proposto di decidere se partecipare o meno all’assegnazione Instant Win formalizzando la propria scelta attraverso apposito pulsante, e una volta effettuata la scelta non sarà più possibile variarla, nel periodo in questione.

Per ogni Periodo di Partecipazione, è possibile avviare la giocata una sola volta.

CATCH THE FLASH	PERIODO DI PARTECIPAZIONE	PREMIO IN PALIO	DATA ULTIMA ATTIVAZIONE PREMIO IN APP	DATA ULTIMA UTILIZZO VOUCHER
1	dal 22 luglio al 28 luglio 2024	n° 1 VOUCHER PREPAGATO BE CHARGE del valore di 10 €	31/03/2025	31/08/2025
2	dal 19 agosto al 25 agosto 2024	n°2 BIGLIETTI INGRESSO OMAGGIO LEOLANDIA del valore di 47,50 € cad	Non applicabile	05/01/2025
3	dal 30 settembre al 06 ottobre 2024	n° 1 VOUCHER PREPAGATO BE CHARGE del valore di 10 €	31/03/2025	31/08/2025
4	dal 11 novembre al 17 novembre 2024	n° 1 VOUCHER PREPAGATO BE CHARGE del valore di 10 €	31/03/2025	31/08/2025
5	dal 16 dicembre al 22 dicembre 2024	n° 1 VOUCHER PREPAGATO BE CHARGE del valore di 10 €	31/03/2025	31/08/2025

Per dettagli dei premi si rimanda al paragrafo 11 del presente regolamento.

In caso di necessità di estrazione a recupero finale, non potranno essere inseriti nel database di estrazione coloro che durante lo svolgimento del concorso si siano aggiudicati un premio, indipendentemente dalla tipologia.

### 9.3 ESTRAZIONE FINALE PERIODICA

I Destinatari che avranno accumulato quantomeno n°1 Energy Star potranno accedere alle classifiche che saranno utili alla partecipazione alle estrazioni periodiche. I singoli Destinatari si posizioneranno in classifica a seconda del numero di Energy Star accumulate.

I Destinatari meritevoli presenti in classifica potranno partecipare al massimo a 3 estrazioni (nel caso in cui soddisfacessero le condizioni richieste, entrassero in classifica fin dal primo periodo previsto) che si svolgeranno tutte al termine del Periodo di Validità entro il 21 febbraio 2025.

Il data base dei partecipanti a ciascuna estrazione verrà elaborato tenendo conto del numero di Energy Star che risulteranno accumulate dai Destinatari al termine dei seguenti periodi

- 1) dal 8 luglio 2024 al 8 settembre 2024
- 2) Dal 9 settembre 2024 al 10 novembre 2024
- 3) dal 11 novembre 2024 al 12 gennaio 2025

Nell'ambito delle singole estrazioni, ciascun Destinatario che soddisfi i requisiti richiesti, può tentare di vincere uno dei premi in palio secondo la modalità riportata di seguito. A titolo esemplificativo, più in dettaglio, i Destinatari che, al termine dei singoli periodi, avranno accumulato:

- da 1 a 100 Energy Star otterranno 1 possibilità di aggiudicazione dei premi;
- da 101 a 200 Energy Star otterranno 2 possibilità di aggiudicazione dei premi;
- da 201 a 300 Energy Star otterranno 3 possibilità di aggiudicazione dei premi;

e così via.

Per ogni estrazione, sono messi in palio Voucher Prepagato secondo quanto sotto riportato:

PERIODO	NUMERO PREMI	VALORE PREMIO	VALORE TOTALE IN PALIO
dal 08/07/2024 al 08/09/2024	50	25,00 €	1.250 €
dal 09/09/2024 al 10/11/2024	20	50,00 €	1000 €
dal 11/11/2024 al 12/01/2025	10	100,00 €	1000 €

Si precisa che non sono previste limitazioni al numero massimo di premi che ogni Destinatario può vincere in questa tipologia di partecipazione.

I Destinatari dell'estrazione finale che dovessero risultare vincitori riceveranno una e-mail – all'indirizzo utilizzato in fase di registrazione all'App – con l'indicazione delle modalità previste per redimere il premio.

L'e-mail verrà inviata nel più breve tempo possibile, e comunque entro 180 giorni dalla data di vincita del premio, a seguito delle verifiche da parte della Società Promotrice circa la correttezza dei dati ed il rispetto delle previsioni del presente Regolamento.

Per dettagli dei premi si rimanda al paragrafo 11 del presente regolamento.

## 10. EXPERIENCE ROOM

Tutti i Destinatari che effettuino tramite l'App una ricarica del proprio veicolo elettrico di almeno 10 kWh presso una delle colonnine disponibili sul territorio italiano o della Repubblica di San Marino avranno accesso alla Experience Room, ossia una sezione di gioco in cui sono messe a disposizione del Destinatario diverse possibili attività da svolgere (segnatamente, la possibilità di lanciare delle Sfida al fine del riconoscimento di Punti e di partecipare al concorso Instant Win

Experience Room). I contenuti disponibili saranno periodicamente aggiornati e i Destinatari potranno fruire di quelli disponibili al momento del loro accesso.

La ricarica potrà essere effettuata presso qualunque colonnina abilitata in App mediante l'utilizzo di qualsiasi piano tariffario (i.e. tariffa a consumo, piano tariffario ove disponibile e pacchetti prepagati).

**Si precisa che le ricariche avviate tramite tessera RFID non permettono l'accesso alla Experience Room.**

Al fine di ottenere l'accesso all'Experience Room, è necessario che la transazione effettuata risulti essere valida e che il pagamento sia andato a buon fine.

Per effettuare una ricarica utile alla partecipazione, è necessario che i Destinatari abbiano creato un profilo di fatturazione, diverso dal Profilo Associato, inserendo nell'apposito campo "Profilo di fatturazione" presente nella sezione "Profilo" le informazioni richieste, ovvero:

per i profili privati – nome, cognome, e-mail, indirizzo e codice fiscale (campi opzionali: PEC, Codice SDI).

per i profili lavoro - nome società, e-mail, Indirizzo di fatturazione, PIVA, codice fiscale (campi opzionali: PEC, Codice SDI).

Sono esclusi dall'accesso all'Experience Room tutti i Destinatari che, come profilo di fatturazione, risultino essere "Profili Associati" e non posseggano altri profili di fatturazione. Il profilo associato è una tipologia di profilo di fatturazione configurato dall'utente in App tramite codice invito, condivisogli dall'utente Business Aziendale proprietario di tale profilo. In tal caso l'utente utilizzatore di tale profilo può esclusivamente avviare, monitorare e terminare una ricarica utilizzando tale Profilo Associato; il pagamento e la fatturazione sono in carico al Profilo Business Aziendale invitante.

## **10.1 ACCESSO ALL'EXPERIENCE ROOM**

L'accesso alla "Experience Room" deve essere fatto dal Destinatario **entro 48 ore dalla ricarica valida** e attraverso un apposito pulsante che sarà attivo nell'homepage di Be Together in App.

L'Experience Room rimarrà accessibile da parte del Destinatario per 48 ore a partire dal momento in cui è stata effettuata la ricarica, indipendentemente dal momento di accesso all'area stessa. Una volta scaduto questo lasso temporale, la sessione della "Experience Room" sarà chiusa e non sarà più possibile l'accesso e/o lo svolgimento/completamento delle Azioni a disposizione, anche se le stesse non siano state completate o svolte, nonché la partecipazione all'Instant Win Experience Room.

Il periodo in cui sarà consentito l'accesso all'Experience Room potrà essere esteso dal Destinatario effettuando una nuova ricarica valida prima dello scadere del termine previsto: in tal caso le 48 ore disponibili verranno ricalcolate a partire dall'ultima ricarica. A titolo esemplificativo, se il Destinatario ha effettuato una ricarica alle ore 13 del lunedì, la sua "Experience Room" (e l'accesso

ad essa) sarà attiva fino alle 12:59:59 del mercoledì. Se effettua una nuova ricarica valida il martedì alle 20:30, la “Experience room” (e la possibilità di accesso) sarà attiva fino al giovedì alle 20:29:59.

Una volta chiusa la sessione con la “Experience Room” per accedervi nuovamente sarà necessario procedere ad una nuova ricarica valida e ripetere la procedura sopra riportata (cliccare sul pulsante di accesso entro le 48 ore successive alla ricarica).

Si precisa che la sola effettuazione di ricarica del proprio veicolo elettrico ai sensi di quanto sopra esposto non è condizione sufficiente per ottenere vantaggi riconosciuti all’interno dell’Experience Room, che si ottengono solo a seguito dell’accesso, dello svolgimento e del completamento delle Azioni previste e/o della partecipazione all’Instant Win Experience Room.

## 10.2 LE SFIDE

Ogni Destinatario che abbia fatto accesso alla propria “Experience Room” ha a disposizione **3 sfide alla settimana** (inteso come settimana solare dalle 00:00:00 del lunedì alle 23:59:59 della domenica) nel periodo in cui risulta essere attiva la propria Experience Room.

Il Destinatario (sfidante) può scegliere liberamente verso quale altro Destinatario (sfidato), tra quelli presenti in classifica, lanciare la propria sfida. Non è possibile lanciare una nuova sfida o che la prima lanciata non sia stata portata a termine sia dallo sfidante che dallo sfidato o sia terminato il tempo a disposizione per il completamento della sfida in questione.

Nel caso in cui la sfida non sia conclusa entro le 23:59:59 di una giornata, lo sfidante perde l’opportunità di avviare le altre due possibili sfide a disposizione nella giornata in questione e non avrà nulla a pretendere. Una volta lanciata la SFIDA non sarà possibile ritirarla o cambiare il soggetto sfidato verso cui è stata lanciata.

Nel caso in cui il Destinatario non lanci alcuna sfida entro i termini previsti, indipendentemente dalla motivazione, non potrà più recuperarle in seguito, così come non è possibile recuperare le sfide dei giorni in cui il Destinatario non ha potuto accedere alla propria “Experience Room”.

Alla chiusura della Experience Room, ove dovessero residuare delle sfide aperte, queste verranno considerate comunque terminate, anche se completate solo o dallo sfidante o dallo sfidato.

Per completare la Sfida il DESTINATARIO SFIDANTE deve:

- selezionare un altro Destinatario da sfidare tra quelli presenti nella classifica di cui al par. 9.2 del presente regolamento;
- selezionare la Sfida tra quelle a disposizione;
- completare la sfida per permettere allo sfidato di completare la sfida a sua volta. Se lo sfidante interrompe la partecipazione alla sfida non riceverà alcuna ricompensa e potrà lanciare una nuova sfida. Se lo sfidato accetta la sfida senza provvedere al completamento del quiz, lo

sfidante riceve 5 Power Coin e 1 Energy Star e se la risposta al suo quiz è corretta riceve anche gli ulteriori 10 Power Coin e 2 Energy Star.

Per completare la Sfida il DESTINATARIO SFIDATO deve:

- accettare la Sfida e partecipare. Si precisa che lo sfidato può partecipare anche se non ha una sua “Experience Room” attiva;
- completare la Sfida entro 24h dal lancio della stessa (ricezione dell’invito), e quindi indipendentemente dal momento in cui ha accettato di parteciparvi. Se interrompe la partecipazione alla sfida, lo sfidato non può più riprenderla in seguito.

Se lo sfidato ignora la sfida questa sarà considerata nulla, e lo sfidante riceve solo i 5 Power Coin e 1 Energy Star, previsti per aver lanciato la sfida.

L’esito della Sfida verrà comunicato solo una volta che entrambi i Destinatari coinvolti, sfidante e sfidato, abbiano completato le attività sopra riportate o nel momento in cui sia terminato il periodo in cui è possibile svolgere la sfida in questione.

A fronte della partecipazione alla Sfida, è prevista, a favore dello sfidante e dello sfidato, l’attribuzione di Power Coin ed Energy Star ai sensi di quanto riportato nella seguente tabella:

TABELLA C: ATTRIBUZIONE PUNTI SFIDA

	CASO	DESCRIZIONE	SFIDANTE		SFIDATO	
			POWER COIN	ENERGY STAR	POWER COIN	ENERGY STAR
1	Vincita sfidante	SFIDANTE risponde correttamente SFIDATO risponde in maniera errata	5 (sfida lanciata) 10 (risposta corretta)	1 (sfida lanciata) 2 (risposta corretta)	5 (sfida accettata)	1 (sfida accettata)
2	Pareggio con risposta corretta	SFIDANTE risponde correttamente SFIDATO risponde correttamente	5 (sfida lanciata) 5 (risposta corretta)	1 (sfida lanciata) 1 (risposta corretta)	5 (sfida accettata) 5 (risposta corretta)	1 (sfida accettata) 1 (risposta corretta)
3	Lo Sfidante risponde in maniera corretta + lo Sfidato gioca ma non completa la sfida	SFIDANTE risponde correttamente SFIDATO tap su gioca ma non completa la sfida	5 (sfida lanciata) 10 (risposta corretta)	1 (sfida lanciata) 2 (risposta corretta)	-	-
4	Sfidato lascia scadere il tempo per partecipare alla sfida	SFIDANTE risponde correttamente SFIDATO non fa tap su gioca e lascia scadere il tempo per accettare	5 (sfida lanciata)	1 (sfida lanciata)	-	-
5	Vincita sfidato	SFIDANTE risponde in maniera errata SFIDATO risponde correttamente	5 (sfida lanciata)	1 (sfida lanciata)	5 (sfida accettata) 10 (risposta corretta)	1 (sfida accettata) 2 (risposta corretta)
6	Pareggio con risposta errata	SFIDANTE risponde in maniera errata SFIDATO risponde in maniera errata	5 (sfida lanciata)	1 (sfida lanciata)	5 (sfida accettata)	1 (sfida accettata)

7	Lo Sfidante risponde in maniera errata + lo Sfidato gioca ma non completa la sfida	SFIDANTE risponde in maniera errata SFIDATO tap su gioca ma non completa la sfida	5 (sfida lanciata)	1 (sfida lanciata)	-	-
8	Lo Sfidante risponde in maniera errata + lo Sfidato lascia scadere il tempo per partecipare alla sfida	SFIDANTE risponde in maniera errata SFIDATO non fa tap su gioca e lascia scadere il tempo per accettare	5 (sfida lanciata)	1 (sfida lanciata)	-	-

Per una visione complessiva del trattamento premiale riconosciuto ai Destinatari a fronte del completamento delle singole Azioni (ivi incluse quelle di cui all’Operazione a premio sopra descritte) si rinvia alla tabella depositata in allegato al presente regolamento.

### MISSIONE SFIDA

DESTINATARIO SFIDANTE – coloro che lanciano 5 sfide, indipendentemente dall’averle portata a termine o meno e/o dall’esito finale delle stesse, IL DESTINATARIO SFIDANTE ottiene l’accredito di ulteriori 20 Energy Star. Questa missione è possibile svolgerla 1 sola volta in tutta la durata del concorso, eventuali completamenti della missione successivi al primo non portano all’ottenimento di alcun altro accredito punti o altra tipologia di ricompensa.

DESTINATARIO SFIDATO - che accetta 3 sfide, indipendentemente dall’averle portata a termine o meno e/o dall’esito finale delle stesse, IL DESTINATARIO SFIDANTE ottiene l’accredito di

50 Power Coin e 10 Energy Star.

Questa missione è possibile svolgerla 1 sola volta in tutta la durata del concorso, eventuali completamenti della missione successivi al primo non portano all’ottenimento di alcun altro accredito punti o altra tipologia di ricompensa.

### 10.3 INSTANT WIN EXPERIENCE ROOM

Ogni Destinatario che ha fatto accesso alla propria “Experience Room” avrà a disposizione 1 possibilità al giorno (inteso come giorno solare dalle 00:00:00 alle 23:59:59) per partecipare al concorso Instant Win Experience Room e aggiudicarsi i premi previsti nel periodo di validità della propria “Experience Room”.

Al fine di partecipare all’Instant Win Experience Room il Destinatario dovrà semplicemente avviare la giocata cliccando sull’apposito pulsante che comparirà nella propria Experience Room: l’esito sarà visibile immediatamente sul dispositivo utilizzato per la partecipazione. Nel caso in cui non avviasse la giocata entro i termini previsti, il Destinatario perderà ogni possibilità di aggiudicazione dei premi e non avrà nulla a pretendere. Il Destinatario perderà ogni tentativo di partecipazione

non fruito nel momento in cui scadrà il periodo di apertura dell'Experience Room (i.e. 48 ore a partire dal momento in cui è stata effettuata la ricarica utile).

Il concorso Instant Win Experience Room prevede l'assegnazione, nel corso del Periodo di Validità, di 1140 premi consistenti in

n° 1 BUONO SCONTO BE CHARGE

del valore di 5 €, utilizzabile per una ricarica da almeno 8 €

Il buono sconto dovrà essere utilizzato non oltre il 31/08/2025.

Il premio dovrà essere attivato dal vincitore inserendo il codice univoco ricevuto via e-mail su app Be Charge. Per fare ciò sarà necessario accedere all'app con le proprie credenziali, compilare metodo di pagamento e profilo di fatturazione, e inserire il codice nella sezione "Profilo" > "Coupon e promo" > "Scopri tutte".

## 11. PREMI IN PALIO - MODALITA' DI FRUIZIONE

Si riporta di seguito una tabella riepilogativa dei Premi complessivamente previsti sulla base delle singole modalità di assegnazione ai sensi della presente manifestazione a premio.

MODALITÀ ASSEGNAZIONE	PREMIO	QUANTITÀ TOTALE	VALORE UNITARIO	VALORE TOTALE
INSTANT WIN WELCOME TOGETHER	BUONO SCONTO	154	5,0 €	770 €
INSTANT WIN EXPERIENCE ROOM	BUONO SCONTO	1140	5,0 €	5700 €
INSTANT WIN CATCH THE FLASH	VOUCHER PREPAGATO	28	10,0 €	280 €
	n°2 BIGLIETTI INGRESSO OMAGGIO LEOLANDIA	25	47,5 €	2375 €
	VOUCHER PREPAGATO	28	10,0 €	280 €
	VOUCHER PREPAGATO	28	10,0 €	280 €
	VOUCHER PREPAGATO	28	10,0 €	280 €
ESTRAZIONE FINALE	BUONO SCONTO	15	5,0 €	75,00 €
LA CLASSIFICA	VOUCHER PREPAGATO	50	25,0 €	1250 €



		20	50,0 €	1000 €
		10	100,0 €	1000 €

Gli utenti vincitori riceveranno il premio tramite e-mail nel più breve tempo possibile e comunque entro 180 giorni dalla data di vincita. Sarà possibile avviare il download del premio a partire dall' e-mail di consegna dello stesso.

I **BUONI SCONTO** sono da utilizzare in una sola soluzione, mentre i Voucher premio sono spendibili in più soluzioni entro la data di scadenza 31/08/2025.

È responsabilità dei Destinatari accertarsi che i dati di contatto rilasciati in fase di registrazione all'App siano corretti e attivi: in caso contrario il premio non potrà essere consegnato e fruito dal vincitore.

L' "email premio" conterrà tutte le informazioni necessarie per redimere lo stesso: dovrà essere attivato dal vincitore inserendo il codice univoco ricevuto via e-mail su app Be Charge. Per fare ciò sarà necessario accedere all'App con le proprie credenziali, compilare metodo di pagamento e profilo di fatturazione, e inserire il codice nella sezione "Profilo" > "Coupon e promo" > "Scopri tutte".

**VOUCHER PREPAGATO "INSTANT WIN CATCH THE FLASH"**: il premio dovrà essere attivato dal vincitore inserendo il codice univoco ricevuto via e-mail su app Be Charge entro e non oltre il 31/03/2025. Per fare ciò sarà necessario accedere all'app con le proprie credenziali, compilare metodo di pagamento e profilo di fatturazione, e inserire il codice nella sezione "Profilo" > "Coupon e promo" > "Scopri tutte".

Dovrà essere utilizzato entro il 31/08/2025 per effettuare ricariche a consumo sulla rete disponibile in app Be Charge. Dopo tale data, eventuale credito residuo non sarà più utilizzabile.

È totale responsabilità dell'utente utilizzare i buoni sconto e/o il voucher prepagato eventualmente secondo le modalità richieste ed entro le date chiaramente indicate nella e-mail contenente il premio, entro il 31/08/2025.

Premi ricevuti ma non attivati o redenti entro i tempi indicati non saranno più utilizzabili e il vincitore non potrà in alcun modo ottenere nessun'altra tipologia di premio e non avrà più nulla a pretendere.

**BIGLIETTO INGRESSO OMAGGIO LEOLANDIA** biglietto a data libera valido 1 giorno per Leolandia. Ogni biglietto è valido per l'ingresso di 1 bambino o 1 adulto in orari e giornate di apertura Parco, come da calendario aperture consultabile su leolandia.it, ad esclusione delle festività nazionali e del 31/10/2024. Il biglietto è utilizzabile entro il 5 gennaio 2025.

Si precisa che il premio non comprende il trasferimento dal luogo di residenza e/o domicilio e nessun altro accessorio non specificato in fase di consegna del premio.

Il biglietto sarà in formato PDF e sarà possibile avviare il download del premio a partire dall' e-mail di consegna dello stesso.

VOUCHER PREPAGATO "LA CLASSIFICA" dovrà essere attivato su app Be Charge entro e non oltre il 31/03/2025. Per fare ciò sarà necessario accedere all'app con le proprie credenziali, compilare metodo di pagamento e profilo di fatturazione, e inserire il codice nella sezione "Profilo" > "Coupon e promo" > "Scopri tutte".

Dovrà essere utilizzato entro il 31/08/2025 per effettuare ricariche a consumo sulla rete disponibile in app Be Charge. Dopo tale data, eventuale credito residuo non sarà più utilizzabile.

La Società Promotrice e il Soggetto Associato non si assumono alcuna responsabilità nei confronti dei Destinatari per i quali:

- la mailbox risulti piena;
- l'e-mail indicata in fase di registrazione sia errata o incompleta;
- non vi sia risposta dall'host destinatario dopo l'invio dell'e-mail;
- la mailbox risulti disabilitata;
- l'e-mail indicata in fase di registrazione sia inserita in una black-list.

Il Destinatario è l'unico responsabile della gestione della propria casella di posta elettronica con particolare riferimento all'adozione delle misure di sicurezza che impediscano ad altri soggetti dallo stesso non autorizzati di accedere alla propria casella di posta.

I premi assegnati non sono cedibili a terzi e non potranno essere convertiti in denaro o in gettoni d'oro, né è data facoltà all'avente diritto di richiedere, con o senza l'aggiunta di denaro, la possibilità di scegliere o ricevere un premio diverso da quello assegnato, anche eventualmente di minor valore.

La Società Promotrice e il Soggetto Associato non potrà essere ritenuta responsabile dell'uso improprio dei premi da parte dei vincitori, né della prestazione dei servizi ai quali i premi danno diritto.

## **12. ESCLUSIONE DALLA PARTECIPAZIONE E MANCATA CONFERMA**

### **PREMIO**

La Società Promotrice e il Soggetto Associato si riservano di effettuare le verifiche che riterranno necessarie al fine di garantire il rispetto delle condizioni di partecipazione previste dal presente regolamento.

Le eventuali partecipazioni ritenute fraudolente e le relative vincite verranno verificate e sottoposte a tutti i controlli ritenuti necessari; qualora dalle verifiche venga confermata una

violazione delle previsioni del presente Regolamento, le relative vincite verranno annullate. La Società Promotrice e il Soggetto Associato si riservano di adottare, in caso di partecipazioni fraudolente, tutte le iniziative a tutela dei propri interessi presso le opportune sedi, anche giudiziarie.

La Società Promotrice e il Soggetto Associato si riservano inoltre di escludere dal concorso eventuali Destinatari che utilizzino mezzi e strumenti in grado di eludere l'aleatorietà dei sorteggi, o comunque giudicati in maniera sospetta, fraudolenta o in violazione del normale svolgimento dell'iniziativa. La Società Promotrice e il Soggetto Associato, o terze parti incaricate dalle stesse, si riservano il diritto di procedere, nei termini giudicati più opportuni e nel rispetto delle leggi vigenti, per limitare ed inibire ogni iniziativa volta ad aggirare il sistema ideato.

La Società Promotrice e il Soggetto Associato si riservano di effettuare le verifiche che riterrà necessarie al fine di garantire il rispetto delle condizioni di partecipazione.

Le eventuali partecipazioni ritenute fraudolente e le relative vincite verranno verificate e sottoposte a tutti i controlli ritenuti necessari; qualora dalle verifiche venga confermata una partecipazione non corretta, le vincite relative verranno annullate.

La Società Promotrice e il Soggetto Associato in caso di partecipazioni fraudolente, si riserva di adottare tutte le modalità di tutela dei propri interessi presso le opportune sedi, anche giudiziarie.

## **13. ULTERIORI ATTIVITÀ A SUPPORTO DELL' OPERAZIONE A PREMI E**

### **PUNTI BONUS**

Oltre a quanto sopra descritto, nel corso del Periodo di Validità a tutti i Destinatari potranno essere offerte ulteriori opportunità per ricevere punti utili al raggiungimento delle soglie premio, dandone opportuna comunicazione.

La Promotrice e l'Associata, senza alcun pregiudizio per i diritti della generalità dei partecipanti, si riservano di offrire, per periodi limitati, benefici aggiuntivi quali, a mero titolo esemplificativo, l'opportunità per i partecipanti di accumulare punti extra.

La Società Promotrice e il Soggetto Associato si riservano il diritto di creare ulteriori modalità di assegnazione punti, legate a singole attività promozionali periodiche, previa congrua comunicazione ai partecipanti.

## **14. ESTRAZIONE DI RECUPERO PER PREMI NON CONFERMATI, NON ASSEGNATI O RIFIUTATI**

I premi in palio nei concorsi Instant Win non assegnati per mancanza di partecipazione o non confermati a seguito di eventuali controlli, verranno rimessi in palio nell'eventuale estrazione finale di recupero che sarà effettuata entro il 21 febbraio 2025.

Nel database per l'estrazione di recupero verrà inserito 1 sola volta ogni Destinatario che abbia partecipato validamente all'Instant Win relativo alla parte concorsuale per la quale si procede al recupero, senza essersi aggiudicato alcun premio durante il normale svolgimento del concorso.

Per i premi assegnati sulla base dell'estrazione di recupero, verranno effettuati eventuali controlli prima di contattare ed inviare il premio al vincitore e, in caso di riscontro negativo al controllo, il vincitore estratto non verrà contattato e si passerà direttamente alla prima riserva disponibile.

La Società Promotrice è manlevata da qualsivoglia responsabilità nel caso di irreperibilità del vincitore per mancata/tardiva risposta a causa di mancato presidio dei recapiti utilizzati per le comunicazioni.

## **15. REGOLE GENERALI**

La partecipazione al presente concorso a premi comporta per i partecipanti l'accettazione delle regole e delle clausole contenute nel presente regolamento.

Si specifica che la Società Promotrice, durante il Periodo di Validità dell'iniziativa, potrà inviare comunicazioni relative al concorso e ai premi in palio all'indirizzo e-mail inserito dal Destinatario al fine di consentire al medesimo di redimere i premi.

Eventuali comportamenti di partecipazione ritenuti a giudizio della Società Promotrice sospetti di frodolenza causeranno il blocco dell'eventuale invio dei premi richiesti dai Destinatari.

La mancanza o la non congruità di uno o più elementi richiesti per la conferma della vincita farà decadere il diritto al premio.

## **16. MONTEPREMI**

Montepremi stimato di 424.660,00 € per la parte di operazione a premi per la quale è stata effettuata una cauzione del 20% tramite fidejussione a favore del Ministero delle Imprese e del Made in Italy.

Montepremi di 13.290 € per la parte concorsuale, per la quale è stata prestata cauzione tramite fidejussione a favore del Ministero delle Imprese e del Made in Italy, pari al 100% del montepremi dichiarato.

Il valore del Montepremi complessivo garantito è di 98.222 € iva esclusa ove prevista.

## **17. PUBBLICITÀ**

La manifestazione sarà pubblicizzata nei termini o con le modalità conformi al presente regolamento mediante comunicazioni tramite App, e-mail, ADV e Social. La Promotrice si riserva comunque di utilizzare ogni mezzo di comunicazione che appaia idoneo a portare a conoscenza il contenuto del concorso a premio ai destinatari della stessa. Il regolamento completo sarà disponibile nell'apposita sezione dell'App Be Charge denominata Be Together e sul sito Internet al link nel sito web <https://www.bec.energy/programma-fedelta-be-together/>.

## **18. VARIE**

Si precisa che la partecipazione al presente concorso è totalmente gratuita fatta eccezione per il costo previsto dalla tariffa legata al normale traffico web, concordata con il proprio personale provider/gestore. La Società Promotrice non si assume responsabilità alcuna per eventuali problemi tecnici di accesso, impedimenti, malfunzionamenti o difficoltà riguardante gli strumenti tecnici, il computer, i cavi, l'elettronica, il software e l'hardware, la trasmissione e la connessione, la linea telefonica che possa impedire ad un Destinatario di accedere al sito Internet e di partecipare o accedere ad una qualsiasi parte del sito.

## **19. ONLUS**

I premi in palio nell'ambito del concorso a premio non assegnati e/o non richiesti verranno assegnati alla onlus:

Fondazione Piemontese per la Ricerca sul Cancro  
Strada Provinciale 142, Candiolo (TO),  
Codice Fiscale 97519070011

La Società Promotrice e le Associate si riservano di consegnare beni o servizi diversi che, per la loro natura, possano meglio contribuire all'attività della ONLUS, per un valore equivalente.

I premi espressamente rifiutati potranno rimanere presso la Promotrice e le Associate.

## **20. RINUNCIA ALLA RIVALSA**

La Società dichiara di rinunciare ad esercitare la rivalsa sulla ritenuta alla fonte a titolo di imposta, ex art. 30 DPR 29/09/73, sui vincitori dei premi in palio.

## **21. CANCELLAZIONE DELL'ACCOUNT**

Nel caso in cui il Destinatario non desiderasse più partecipare alla presente Iniziativa potrà contattare il servizio clienti Be Charge ed effettuare la richiesta di cancellazione. In tal caso non potrà più accedere alle diverse modalità di gioco e non potrà più aggiudicarsi alcun premio, ma potrà ancora usufruire dei premi eventualmente vinti fino a quel momento.

Nel caso in cui il Destinatario richiedesse la cancellazione dall'App Be Charge, non potrà più beneficiare dei premi già vinti e non ancora fruiti. Si precisa che il Destinatario potrà nuovamente fruirne solo nel momento in cui dovesse ripristinare l'App, a condizione che i termini di fruizione del premio, specificati dal dettaglio del premio stesso, risultino ancora validi.

È prevista l'esclusione dalla presente iniziativa anche nel caso in cui l'utente proceda autonomamente alla cancellazione del proprio profilo dall'App Be Charge.

## **22. TRATTAMENTO DEI DATI PERSONALI**

L'informativa privacy sarà disponibile nell'apposita sezione dell'App Be Charge ed è sempre consultabile nel sito web <https://www.bec.energy/programma-fedelta-be-together/>.

Data  
20/06/2024

La Promotrice  
Be Power S.p.A

La Delegata  
Advice Group S.p.A

## ALLEGATO 1

### TABELLA B- AZIONI VIRTUOSE E PUNTI

AZIONE	DETTAGLIO AZIONE	POWER COIN	ENERGY STAR	LIMITI QUANTITATIVI
Ricarica a consumo su colonnina Be Charge	minimo di ricarica richiesta 10 kWh	60 Power Coin/kWh minimo 600	-	-
Ricarica a consumo su colonnina di altro operatore	minimo di ricarica richiesta 10 kWh	30 Power Coin/kWh minimo 300	-	-
Missione: Acquisto 2 carte prepagate	Per i primi due acquisti indipendentemente dal taglio della carta	500		1
Acquisto carta prepagata 50 kWh	per le modalità e le limitazioni consulta il sito <a href="https://www.bec.energy/tariffe/">https://www.bec.energy/tariffe/</a>	100	-	-
Acquisto carta prepagata 100 kWh	per le modalità e le limitazioni consulta il sito <a href="https://www.bec.energy/tariffe/">https://www.bec.energy/tariffe/</a>	200	-	-
Acquisto carta prepagata 150 kWh	per le modalità e le limitazioni consulta il sito <a href="https://www.bec.energy/tariffe/">https://www.bec.energy/tariffe/</a>	300	-	-
Salvataggio veicolo in App	solo post registrazione a Be Together- max 1 veicolo e solo la prima volta che si effettua l'azione	50	10	1
Salvataggio colonnine preferite in app	solo post registrazione a Be Together -max 5 colonnine	5	5	5
Completa profilo con metodo pagamento	viene remunerato il primo metodo di pagamento inserito nel corso del periodo di validità	150	-	1
Survey	indipendentemente dalla risposta	100	10	-
Condivisione badge	Attraverso social a disposizione	-	5	-
Condivisione premio	Attraverso social a disposizione	-	10	-
Accesso a playlist	Viene remunerato il primo tap su ogni link	-	1	-

Leggi contenuto educational	Consultazione. Remunerazione una volta per ogni contenuto	-	1	-
Missione: leggi 10 contenuti educational	Consultazione di 10 differenti contenuti educational	-	10	1
educational quiz giusto	Accesso solo dopo aver fruito dell'educational (contenuto)	-	3	-
Educational quiz sbagliato	Accesso solo dopo aver fruito dell'educational (contenuto)	-	1	-
Missione: partecipazione a 10 educational quiz	Indipendentemente dalla risposta data	-	10	1
Partecipazione a sfida	Dettagli sulle remunerazioni in tabella A del presente regolamento	-	-	-
Missione: accettazione di 3 sfide	indipendentemente dall'esito delle singole sfide	50	10	1
Missioni Gioca & Ricarica a tempo	Gioca e ricarica. Disponibili in 5 periodi	1000	-	5
Eventi di Be Charge e il suo network	Partecipazione ad eventi su territorio	-	100	-
Eventi di Be Charge e il suo network Missione	Alla prima partecipazione	-	100	1
Missione: partecipazione all'Instant Win catch the flash	Partecipazione valida indipendentemente dall'esito vincente o meno	-	50	1
<b>AZIONI A DISPOSIZIONE ALL'INTERNO DELLA ROOM</b>				
Apertura room ricarica	ingresso nella propria room a seguito della ricarica	15	-	1 a settimana
Sfida lancio	Consultare tabella A	-	-	-
Sfida partecipazione	Consultare tabella A	-	-	-
Sfida vincita	Consultare tabella A	-	-	-
Sfida pareggio	Consultare tabella A	-	-	-
Missione: lancio di 5 sfide	Indipendentemente dall'esito delle singole sfide	-	20	1



Missione: accetto 3 sfide	Indipendentemente dall'esito delle singole sfide	50	10	1
Missione: partecipazione a 4 Instant Win	Indipendentemente da esito	-	5	1
Leggi contenuto	1 per ogni contenuto	10	1	-
Educational quiz risposta esatta	1 per ogni quiz	10	3	-
Educational quiz risposta sbagliata (partecipazione)	1 per ogni quiz	5	1	-

## ALLEGATO 2

### CATALOGO PREMI E SOGLIE

SOGLIA	POWER COIN	PREMIO	VALORE
0	0	Cheerz - stampe	10 stampe gratis
0	0	Edulia by Treccani abbonamenti mensili o annuali	50% sconto
0	0	Coltivatori di emozioni – senza minimo di spesa	10% di sconto
0	0	Tiqets – su prodotti singoli (esclusi tutti i pacchetti)	10% di sconto
0	0	Tucano – senza minimo di spesa sul sito Tucano	20% sconto
0	0	Leolandia – sconto applicato su acquisto biglietto a data fissa	2,00 €
1	15.000	Negozi Leggero – Buono Regalo	5,00 €
1	15.000	Plenitude – Gift Card	5,00 €
1	15.000	Carta Regalo Decathlon	5,00 €
1	15.000	Gift Card Leolandia – su acquisto biglietto a data libera	5,00 €
2	25.000	Buono Regalo Amazon.it	7,00 €
2	25.000	Gift Card Be Charge	7,00 €
3	45.000	Carta regalo Chicco	10,00 €
3	45.000	Edenred Ticket Spesa	10,00 €
3	45.000	Gift card Be Charge	10,00 €
4	70.000	buono Dimore d'epoca	20,00 €
4	70.000	Gift Card Plenitude	20,00 €
4	70.000	Gift Card The Fork	20,00 €
5	100.000	Buono Regalo Amazon.it	40,00 €
5	100.000	Carta Regalo Decathlon	40,00 €
5	100.000	Gift Card Be Charge	40,00 €